# DOCUMENTO DE LAYOUT – EXERCÍCIO

## Estrutura de Dados e Armazenamento

**OBS: SUBSTITUA AS PARTES DE INTERROGAÇÃO EM AMARELO DO HEADER E COMPLETE O REGISTRO DE CORPO DE ACORDO COM O QUE SERÁ GRAVADO NO SEU ARQUIVO.**

1. Header

Tamanho dos dados úteis: 32

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro header: “00” |
| 2 | Tipo de arquivo | 9 | 003-0011 | A | Arquivo de “HISTORICO” |
| 3 | Data/hora de geração do arquivo | 19 | 0012-030 | A | Data e hora da geração do arquivo, no formato "dd-MM-yyyy HH:mm:ss" |
| 4 | Versão do layout | 02 | 031-032 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

1. Corpo (Registro de dados)

Tamanho dos dados úteis: 98

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro de dados: “02” |
| 2 | Cliente | 30 | 003-032 | A | Nome do cliente do estacionamento |
| 3 | Modelo | 10 | 033-042 | A | Nome modelo do carro do cliente |
| 4 | Placa | 7 | 043-049 | A | Placa do carro do cliente |
| 5 | Andar | 10 | 050-059 | A | Andar para localização dos carros |
| 6 | Vaga | 2 | 060-061 | N | Número da vaga para localização do carro |
| 7 | Telefone | 11 | 062-072 | N | Telefone para contato com cliente |
| 8 | Data | 10 | 073-082 | A | Data de cada registro no histórico |
| 9 | Entrada | 5 | 074-087 | A | Horário de entrada do carro no estacionamento |
| 10 | Saída | 5 | 088-092 | A | Horário de saída do carro no estacionamento |
| 11 | Valor | 6 | 093-098 | R | Valor cobrado pela quantidade de hora do carro na vaga |

1. Trailer

Tamanho dos dados úteis: 7

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro trailer: “01” |
| 2 | Quantidade de registros de dados | 05 | 003-007 | N | Número de **registros de dados** gravados (não contabiliza o header nem o trailer) |